







ладан



ладан



смирна



смирна



ЗОЛОТО



ЗОЛОТО



Склейте игровое поле из двух первых листов так, чтобы получился круг. Распечатайте необходимое количество копий третьей страницы, с расчетом, что каждому игроку нужно все три дара. Из последней страницы сделайте вертушку (приделайте в центр стрелку). Начиная со старта каждый игрок ходит соответственно тому, что выпадает на вертушке. Его цель — собрать все три дара, дар считается собранным тогда, когда игрок остановится на картинке с ним. Пока дары не собраны, игрок продолжает ходить по кругу. Выигрывает тот, кто быстрее соберет все три дара.